



PROVINCIA AUTONOMA DI TRENTO

Servizio Istruzione

Area Coordinamento Attività Motorie

Tel. 0461 491433-0461 491484-0464 494032

Cel. 347 5051448

edufisica@provincia.tn.it

Scheda Tecnica Manifestazione Sportiva Scolastica

PROMO CALCIO

SCUOLA PRIMARIA



FORMAZIONE RAPPRESENTATIVA

E' possibile iscrivere una classe quarta e una classe quinta. La squadra è composta da tutta la classe. Tutti i giocatori della squadra devono prendere parte a ciascun incontro.

Studenti/studentesse con disabilità possono essere aggregati/e alle squadre.

Tutte/i le/gli iscritte/i a referto devono prendere parte a più partite possibili considerato il numero di studenti/esse della classe.

ETÀ PARTECIPANTI

Alunni nati negli anni 2015 e 2016.

TESSERATI

Sono ammessi alunni "agonisti" ovvero tesserati FIGC. In campo potrà scendere solo un tesserato alla volta.

RICONOSCIMENTO ATLETI (indispensabile per la partecipazione alla gara)

Ogni atleta dovrà essere in possesso di un documento d'identità valido da esibire, su richiesta, alle giurie e agli arbitri; in alternativa al suddetto documento si dovrà esibire il **Modello di Certificazione** rilasciato dalla scuola, munito di fotografia, recante il *timbro di vidimazione* e la *firma* del Dirigente Scolastico.

Inoltre, ogni docente accompagnatore deve essere in possesso **dell'allegato "B1"**; ricordiamo che detto documento, oltre che necessario per l'individuazione dei componenti del gruppo, è indispensabile ai fini della copertura assicurativa.

NOTE TECNICHE

Il campo di gioco ha le seguenti misure lunghezza max mt. 42 - min 25; larghezza max mt. 25 - min 15.

Misure della porta altezza mt. 2, larghezza mt. 3.

Si gioca con il pallone n. 4 a rimbalzo controllato.

Giocatori in campo

La partita si gioca con 5 giocatori in campo (1 portiere + 4 giocatori di movimento). Non vi è la possibilità di inserire il portiere di movimento.

Per quanto riguarda i giocatori di movimento, in campo dovranno sempre trovarsi 2 maschi e 2 femmine. Il portiere può essere maschio o femmina.

NON sono ammessi più di un tesserato/a in campo alla volta.

Le sostituzioni sono illimitate e avvengono a gioco fermo. Il giocatore subentrante accede in campo solo dopo che il compagno sostituito è uscito dal campo.

Rimessa dal fondo

Il portiere rimette il pallone in gioco lanciando il pallone con le mani dall'interno dell'area di rigore.

Il pallone è in gioco quando esce dall'area di rigore. Gli avversari devono rimanere all'esterno dell'area di rigore fino a quando il pallone non è in gioco.

Il portiere può giocare direttamente anche oltre la linea di metà campo.

Retropassaggio

Il retropassaggio al portiere è sempre consentito. Il portiere può ricevere con i piedi.

Rimessa laterale

La rimessa laterale va eseguita con i piedi mantenendo la palla ferma sulla linea laterale.

Tempi di gioco

Due tempi da 10 minuti l'uno, con pausa di 60" tra un tempo e l'altro. Il tempo di gioco è nominale (non effettivo). Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la durata dei tempi di gioco, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Abbigliamento

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra. Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi, ecc.). Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, scarpe di tela con suole in gomma oppure scarpe da calcio a 5 outdoor (con tacchetti piccoli di gomma).

E' obbligatorio l'uso i parastinchi.

I giocatori tesserati devono essere segnalati.

FORMULA TORNEO

Il torneo sarà composto da una fase a gironi seguita da una fase ad eliminazione diretta. Rimane in ogni caso facoltà dell'organizzazione modificare la formula del torneo, per facilitare lo svolgimento della manifestazione.

Nei gironi saranno assegnati 3 punti per ogni vittoria, 1 punto per ogni pareggio, 0 punti per la sconfitta.

Solo nella fase ad eliminazione diretta sono previsti 3 calci di rigore. In caso di pareggio dopo i primi 3 rigori si procederà ad oltranza.

In caso di squadre a pari punti al termine del girone, la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- risultato dello scontro diretto;
- differenza reti in incontri diretti;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

In caso vi sia la necessità di determinare le squadre che accedono alla fase ad eliminazione diretta individuandole in gironi diversi (per es: sono qualificate al turno successivo le tre migliori seconde dei 5 gironi), la squadra meglio classificata è determinata nell'ordine dai seguenti criteri:

- punti nel girone;
- differenza reti totale del girone;
- maggior numero di reti realizzate;
- minore età media (calcolata come media dei mesi di nascita dei 10 giocatori);
- sorteggio.

ARBITRAGGIO

L'arbitraggio sarà assicurato da componenti dell'organizzazione, dagli Organi Federali dell' A.I.A. – Comitato Provinciale di Trento in collaborazione con la F.I.G.C. – Settore Giovanile Scolastico di Trento e all'occorrenza dai docenti accompagnatori delle rappresentative non impegnate in partita, o da Students Staff.

SORVEGLIANZA

A garanzia di un corretto comportamento degli alunni e per evitare danni alle strutture, si raccomanda agli insegnanti accompagnatori un'attenta e puntuale sorveglianza degli studenti.
